

ODABASIOGLU

Cemal

PORTFOLIO

06/12/2023

TABLE DES MATIÈRES

Sommaire des différentes parties de mon portfolio

PARTIE	PAGE
Qui suis-je ?	3
Mes compétences	4-5
Mes centres d'intérêts	6
Projets réalisés dans le cadre scolaire	7-8
Mes diplômes et certificats	9
Stage en entreprise	10
Portfolios des projets	11-18
Conclusion	19



A propos de moi

Je m'appelle Cemal ODABASIOGLU, j'ai 20 ans et je suis étudiant en 3ème année de BUT informatique à Limoges.

Je suis passionné par l'informatique en général mais plus précisément par le développement web, mobile et par les objets connectés (IOT). Je pratique l'auto-apprentissage depuis le collège afin de m'instruire et me former pour le métier de développeur.

J'adore aussi apprendre aux autres ce que je maîtrise et je possède une patience qui me le permet et je souhaiterai peut-être plus tard me pencher la-dessus. J'ai d'autres passions comme le football, le basketball ou la moto qui me permettent de changer d'environnement.

J'adore apprendre de nouvelles choses chaque jour, donc j'aimerais exercer un métier qui propose d'apprendre chaque jour de nouvelles choses, qui change avec le temps.



MES COMPÉTENCES (HARD SKILLS)

Depuis plusieurs années, je pratique l'auto-apprentissage qui m'a permis d'avoir connaissance des différents domaines de l'informatique comme le web, la cybersécurité, le monde du mobile et pleins d'autres et grâce à cela je sais mieux me situer dans l'informatique. En effet, je connais mieux les domaines qui m'intéressent dans l'informatique comme le développement mobile ou web et le développement de produits connectés. J'ai suivi des cours sur OpenClassrooms (anciennement site du zéro) et possède donc quelques certifications accessibles via ce lien : tinyurl.com/cemalCertificats

J'ai déjà réalisé plusieurs projets à côté de ceux de l'école qui m'ont permis d'apprendre et de m'instruire sur ces sujets :

- **développement d'une caméra de sécurité connecté**
- **d'un site web de commerce**
- **d'une appli mobile**
- **d'un bot discord**
- **d'une alarme-détecteur de mouvement connecté**
- **et autres...**

Tous ces projets m'ont permis d'avoir une idée du corps de ces matières, cependant le fait de découvrir tous ces domaines me mettent dans une impasse lors du choix de mon projet professionnel mais j'ai déjà une petite idée: le développement web, mobile et d'appareils connectés m'intéressent beaucoup ! Je compte donc continuer dans un de ces domaines et pour cela je poursuis donc une formation de BUT informatique qui va me permettre d'acquérir les notions fondamentales de l'informatique. Par la suite, je pense à une insertion professionnelle plutôt que continuer mes études mais cela est susceptible de changer en cours de route.



MES COMPÉTENCES (SOFT SKILLS)

CURIEUX

J'adore découvrir de nouvelles choses, je suis très ouvert d'esprit et adore rencontrer de nouvelles personnes !

GESTION DU TEMPS

Je sais gérer le temps comme il faut afin de réussir mes objectifs et ne pas stagner au même endroit

INTROSPECTIF

Je sais m'analyser moi-même afin de remarquer mes défauts et les corriger pour toujours progresser

ESPRIT D'ÉQUIPE

J'adore travailler en équipe, comme le dit la célèbre citation "l'union fait la force "

PREND DES DÉCISIONS RAPIDEMENT

Pour prendre des décisions, je n'hésite pas, je suis souvent très rapide pour prendre des décisions et je pense que c'est un point très positif qui fais de moi un bon collègue de travail !

RÉSILIENT

Je n'abandonne pas au premier obstacle rencontrés. Je sais faire face aux problèmes et les gérer et je sais me contrôler face aux situations difficiles

MES CENTRES D'INTÉRÊT



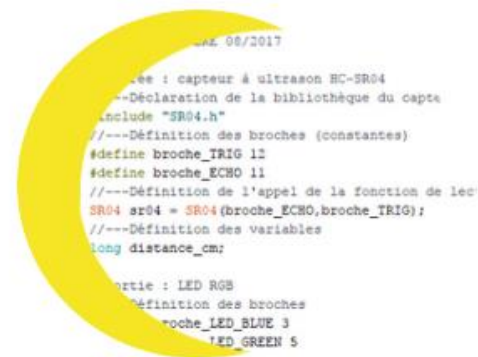
DÉVELOPPEMENT WEB

PHP, JAVASCRIPT, EXPRESS,
NODE, MONGODB...



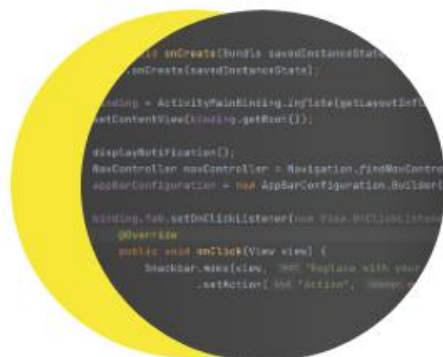
MODÉLISATION 3D

AUTODESK FUSION 360



DÉVELOPPEMENT D'OBJETS CONNECTÉS

C/C++



DÉVELOPPEMENT MOBILE

JAVA, KOTLIN



PROJETS RÉALISÉS DANS LE CADRE SCOLAIRE



CRÉATION D'UNE BASE DE DONNÉES

Durant ce projet, nous avons créé une base de données selon un cahier des charges et avons modélisé sous forme graphique les données de celle-ci



PRÉSENTATION ORALE : MÉTIER D'ADMINISTRATEUR RÉSEAU

L'objectif de ce projet était de nous faire découvrir le métier d'administrateur réseau en interviewant un professionnel de ce milieu



DÉVELOPPEMENT D'UNE SÉRIE DE JEU

Dans ce projet, nous avons développé 4 jeux (allumettes, devinette, morpion et puissance 4) jouables dans la console Python et donc avec le langage Python ce qui nous a permis d'être à l'aise avec ce langage



INSTALLATION D'UN POSTE POUR LE DÉVELOPPEMENT

Dans ce projet, nous avons réalisé une installation et configuration de système d'exploitation Linux et avons créé un script d'automatisation permettant de créer des comptes utilisateurs à partir d'un fichier csv afin d'avoir un poste prêt à l'emploi.



DÉVELOPPEMENT D'UN JEU ESCAPE GAME

Dans ce projet, nous avons conçus et développés, par groupe de 3, un escape game jouable sur navigateur web avec le framework PixiJS. Le but du jeu était de réussir à s'échapper de l'IUT en résolvant une série d'énigmes



MISE EN PLACE D'UNE INFRASTRUCTURE RÉSEAU

Dans ce projet, nous avons mis en place un environnement réseau pour une entreprise en utilisant Kathara qui permet de créer un environnement réseau virtuel. Grâce à ce projet je suis capable de créer un environnement réseau pour une infrastructure.



DÉVELOPPEMENT D'UN LOGICIEL DE QUALITÉ DE CODE

Dans ce projet, j'ai eu l'occasion de développer un logiciel en Kotlin (Compose for desktop) qui permet de saisir une terminologie métier et de tester son code afin de savoir s'il respecte bien la terminologie métier. On peut même tester le code d'un répo Git.

MES DIPLÔMES ET CERTIFICATS



1 • DUT INFORMATIQUE PARCOURS PARCOURS
RÉALISATION D'APPLICATIONS : CONCEPTION,
DÉVELOPPEMENT, VALIDATION

2 • DIPLOME DU BACCALURÉAT GÉNÉRAL
SPÉCIALITÉS : MATHÉMATIQUES, NUMÉRIQUE ET
SCIENCE DE L'INFORMATIQUE(NSI)

3 CERTIFICATIONS OPENCLASSROOMS :

• DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION MOBILE

• HTML & CSS

• JAVA

• JAVASCRIPT

• PHP & MYSQL

• PYTHON

• API REST

• ACCESSIBLES VIA CE LIEN :

• [TINYURL.COM/CEMALCERTIFICATS](https://tinyurl.com/cemalcertificats)

STAGE EN ENTREPRISE

EN FIN DE 2ÈME ANNÉE J'AI RÉALISÉ UN STAGE DE 10 SEMAINES À LA CPAM DE LA HAUTE-VIENNE QUI M'A PERMIS D'ACQUÉRIR UNE PREMIÈRE EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE DANS LE MONDE DE L'INFORMATIQUE.

LORS DE CE STAGE, J'AI EU L'OCCASION DE MENER UN PROJET DE DÉVELOPPEMENT DU DÉBUT A LA FIN. J'AI DÉVELOPPÉ UNE APPLICATION DE TYPE WORKFLOW QUI PERMETTAIT DE FACILITER LA GESTION DE DEMANDES EFFÉCTUÉES AUPRÈS DU SERVICE COMMUNICATION.

CE STAGE ÉTAIT UNE ÉTAPE IMPORTANTE DANS MON PARCOURS D'INFORMATIQUE.



MES FICHES PORTFOLIO DE PROJET

*VOUS POUVEZ RETROUVER LES PORTFOLIOS DES PROJETS DONT
J'AI FAIS PARTIE CETTE ANNÉE SUR LES PAGES SUIVANTES*

Fiche descriptive/évaluative/réflexive de la SAE S3.01A
Titre : Développement d'une application

Niveau 2 :

Descriptif du projet SAE auquel j'ai pris part : (5 lignes)

Pour la SAE 3.01A, nous avons choisi la sujet A, qui consistait à développer un escape game dans le cadre des journées portes ouvertes du département informatique de l'IUT du Limousin.

Notre groupe s'est orienté vers un site web sur lequel les futurs étudiants pourront découvrir les différentes ressources mis en avant dans notre formation. Pour cela, nous étions par groupe de 3 et avons développé un escape game en ligne avec PixiJS qui est un Framework Javascript pour créer des jeux en 2D.

Auto-évaluation des apprentissages critiques :

Compétence 1 : Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète :

- Elaborer et implémenter les spécifications

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je sais comprendre les besoins d'un client afin de les implémenter

- Appliquer accessibilité et ergonomie.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je suis en train de m'améliorer sur l'ergonomie et l'expérience utilisateur, ce projet m'a permis de beaucoup m'améliorer sur ces points

- Adopter de bonnes pratiques.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Durant ce projet, j'ai remarqué que je ne développais pas avec les bonnes pratiques du développement agile et j'ai pu m'améliorer sur cet aspect notamment avec les différentes méthodes agiles comme le tableau Kanban pour mieux m'organiser, les story mapping ou bien les impact mapping

Compétence 2 : Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné :

- Choisir des structures de données

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Lors du développement, j'ai toujours eu un bon raisonnement afin de choisir le meilleur type de données adapté pour mon cas

Compétence 4 : Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité :

- Organiser la restitution de données.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Dans notre jeu, l'expérience utilisateur était au premier plan, donc nous avons fait de notre mieux afin de rendre le client heureux et lui restituer les bons données

- Manipuler des données hétérogènes.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Lors de la réalisation de cette SAE, nous nous sommes confrontés à manipuler des données utilisateurs et avons gagné beaucoup d'expérience sur la gestion des données utilisateur

Compétence 5 : Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs :

- Formaliser les besoins.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Nous avons dû appréhender les besoins utilisateur afin de définir les besoins utilisateur primaires et je pense avoir acquis beaucoup d'expériences pour cette partie.

- Identifier la faisabilité d'un projet.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Cette partie est totalement maîtrisée pour ma part car nous avons vu que le développement 3D de notre escape game n'était pas faisable et nous avons changé pour du 2D qui était moins ambitieux mais on a pu terminer notre projet et livrer un produit au client ce qui est essentiel

- Mettre en œuvre un suivi de projet.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Nous avons tous ensemble réalisé le suivi de projet en faisant des réunions pour savoir l'avancement de chacun

Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique :

- Intégrer une équipe informatique

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je sais m'intégrer parfaitement dans une équipe informatique, en effet lors de la réalisation de cette SAE j'ai souvent été le coordinateur et celui qui disait qui fait quoi et j'adore cette gestion d'équipe et pense savoir m'intégrer parfaitement dans une équipe informatique

- Mobiliser les compétences interpersonnelles.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Dans cette SAE, j'ai pu mettre en œuvre mes capacités de développement web et à pu aider mon groupe

- Rendre compte de son activité professionnelle.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je savais ce que je devais faire lors de ce projet et je ne suis jamais sorti en dehors de mes domaines de travail.

Livrables (pour l'entreprise informatique) :

Escape game en PixiJS

Lien éventuel vers les livrables/réalisations :

Escapefromputin.com

Projection vers mon objectif professionnel : (correspondance compétences/métier, à quoi va me servir cette SAE)

Sachant que je voudrai faire du web (full-stack) plus tard, cette SAE me sera très utile tant dans le développement back-end que dans la conception de site web. De plus j'ai pu apprendre à travailler en équipe et intégrer une équipe afin de mener à bien un projet.

Synthèse évaluative du référent pédagogique : (à remplir par l'enseignant)

Compétence 1 : Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète :

- Elaborer et implémenter les spécifications

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Appliquer accessibilité et ergonomie.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Adopter de bonnes pratiques.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Compétence 2 : Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné :

- Choisir des structures de données

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Compétence 4 : Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité :

- Organiser la restitution de données.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Manipuler des données hétérogènes.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Compétence 5 : Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs :

- Formaliser les besoins.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Identifier la faisabilité d'un projet.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Mettre en œuvre un suivi de projet.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique :

- Intégrer une équipe informatique

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Mobiliser les compétences interpersonnelles.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Rendre compte de son activité professionnelle.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Nom du référent : A-POUR

Signature :



Fiche descriptive/évaluative/réflexive de la SAE S3.01B

Titre : Réseaux

Niveau 2 :

Descriptif du projet SAE auquel j'ai pris part : (5 lignes)

Dans le cadre de la SAE S301B, notre objectif était de mettre en place un réseau pour une entreprise afin de permettre aux machines de cette entreprise de se connecter à internet de manière sécurisée avec des filtrages iptables mais aussi de pouvoir communiquer avec les autres machines de l'entreprise. Grâce à cette SAE, nous avons appris les requis pour la mise en place d'une infrastructure réseau dans une entreprise. Nous avons notamment appris des notions de sécurité afin de garantir la meilleure sécurité possible du client.

Auto-évaluation des apprentissages critiques :

Compétence 3 : Déployer des services dans une architecture réseau :

- Développer des application communicantes

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Nous avons développé un réseau virtuel afin de relier des applications communicantes hébergées dans des machines

- Utiliser des serveurs et des services réseaux virtualisés.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Cette partie est maintenant totalement maîtrisé car nous avons aussi manipulés des serveurs et réseaux virtualisés comme Kathara

l'année dernière et cette année, donc nous sommes devenu assez compétant avec ces notions

Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique :

- Intégrer une équipe informatique

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je sais m'intégrer parfaitement dans une équipe informatique, en effet lors de la réalisation de cette SAE j'ai souvent été le coordinateur et celui qui disait qui fait quoi et j'adore cette gestion d'équipe et pense savoir m'intégrer parfaitement dans une équipe informatique

- Mobiliser les compétences interpersonnelles.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Dans cette SAE, j'ai pu mettre en œuvre mes capacités de développement web et j'ai pu aider mon groupe

- Rendre compte de son activité professionnelle.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Je savais ce que je devais faire lors de ce projet et je ne suis jamais sorti en dehors de mes domaines de travail.

Livrables (pour l'entreprise informatique) :

Repertoire Git du projet avec les fichiers de configuration de Kathara, rapport

Lien éventuel vers les livrables/réalisations :

Projection vers mon objectif professionnel : (correspondance compétences/métier, à quoi va me servir cette SAE)

Sachant que je voudrai faire du développement dans mon futur professionnel, cette SAE m'a permis de gagner en expérience concernant différents domaines tel que le réseau, la sécurité avec les filtrages des différents protocoles et adresses IP, ou bien les différents protocoles avec leurs ports respectifs. Je pourrai mettre en œuvre toutes ces notions dans mon futur et ainsi réaliser les missions qui me seront accordées sans problème.

Synthèse évaluative du référent pédagogique : (à remplir par l'enseignant)

Compétence 3 : Déployer des services dans une architecture réseau :

- Développer des application communicantes

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Utiliser des serveurs et des services réseaux virtualisés.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Compétence 6 : Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique :

- Intégrer une équipe informatique.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Mobiliser les compétences interpersonnelles.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

- Rendre compte de son activité professionnelle.

Acquis En cours d'acquisition Non acquis

Nom du référent : *anshra ONETE*

Signature : *cellel*



MERCI POUR VOTRE INTÉRÊT

POUR PLUS D'INFORMATION :

Adresse mail : cemal.odabasioglu@etu.unilim.fr

LinkedIn : Cemal Odabasioglu